

PERFILES PROFESIONALES

Licenciado en Bellas Artes

La licenciatura en Bellas Artes de la Universidad de Málaga tiene como objetivo la formación de artistas plásticos, profesionales del diseño y en las nuevas tecnologías, tanto de manera práctica como teórica. Esta titulación promueve, a la vez que el estudio de las distintas corrientes artísticas y culturales, la experimentación, la reflexión crítica, actitudes creativas y la capacidad para trabajar en equipo.

Las salidas profesionales principales serán como pintor, como escultor, como restaurador y como diseñador, así como en arte, diseño, publicidad, atrezzo, escenografía, gestión y divulgación cultural y muchas otras posibilidades relacionadas con el arte y las nuevas tecnologías.

Ámbitos de trabajo:

- Profesional autónomo: artista, diseñador, asesor, etc.
- Organismos públicos: docencia en diversos grados, museos, gestión en fundaciones culturales, etc.
- Múltiples empresas privadas: diseño en empresas de publicidad, textil, juguetería, etc.; atrezzo y decoración para cine, televisión o teatro; creación de videojuegos y 3D.
- Relacionada con las nuevas tecnologías: diseño de mundos virtuales, páginas web, banners, etc. En la industria de los videojuegos, para consolas, teléfonos móviles o la red.

Edición	Fecha	Motivo de la modificación
00	09/07/09	Edición Inicial

<p>Elaboración:</p> <p>Comisión de Garantía de la Calidad del Centro</p> <p>Fecha: 22/05/09</p>	<p>Revisión:</p> <p>Vicerrectorado de Calidad, Planificación Estratégica y Responsabilidad Social</p> <p>Fecha: 30/06/09</p>	<p>Aprobación:</p> <p>Junta de Centro</p> <p>Fecha: 09/07/09</p>
---	--	--